

TD n° 3

Modules et Processus

1 Un module plus conséquent : lister les processus

Ecrire un module Linux qui affiche la liste des processus en cours d'exécution lorsque le module est chargé. Pour chaque processus, on se contentera d'afficher son PID et la commande qui lui est associée (16 premiers caractères).

La principale difficulté ici est de trouver un pointeur sur une tâche en cours d'exécution. Pour aborder ce problème, lire la source du fichier `kernel/sched.c` conjointement avec la liste des symboles du noyau (`System.map`). Cela devrait vous permettre de trouver un point d'entrée dans la liste des processus.

Si le symbole que vous avez trouvé n'est pas exporté, il faudra récupérer l'adresse de celui-ci. Dans un premier temps, cette adresse pourra être ajoutée dans le code du module (méthode vue en cours). Pour ceux qui disposent de temps à la fin du TD, ils pourront ajouter un paramètre à leur module et modifier leur `Makefile` afin d'automatiser le passage de l'adresse.